**Torres:**

Hobbit: Costo 10 monedas, la más débil de las torres, ataque cuerpo a cuerpo

Humano: Costo 20, ataca cuerpo a cuerpo con espada, daño intermedio

Elfo: Costo 40, Ataca con rango de 4 casillas con arco, daño intermedio

Enano: Costo 60, ataque cuerpo a cuerpo con hacha

Mago: Costo 100, ataque con rango de 3 casillas con magia, produce el mayor daño entre todas las torres, y su vida es la más alta

**Enemigos:**

Orco: Velocidad y daño normal

Huargo: Muy rápido

Orco-uruk-hai: Versión mejorada del orco (Mas rápido y más daño)

Troll: Mucha vida

Mago oscuro: Ataca con rango

Nazgul: Mucho daño

**PowerUps:**

Premios: Aparecen cada X tiempo al azar en el mapa para beneficiar al jugador, también pueden ser dejados por los enemigos al morir.

* Premios de magia:
* Campo de protección: hace invulnerables a los aliados por un pequeño periodo de tiempo.
* Anillo: Como se sabe el poder del anillo es traicionero hacia su portador, por eso, el anillo puede tener un efecto a favor de los Aliados o a favor de los Enemigos (matar Aliados en el mapa)
* Objetos Preciosos:
* Bomba: Destruye todos los enemigos y aliados del mapa por igual
* Reloj de arena: Detiene a todos los enemigos por un periodo corto de tiempo
* Colgante:

**Items**:

Objetos que pueden ser adquiridos en la tienda y que tienen un efecto sobre las estadísticas de los Aliados.

* Baculo de Gandalf: Otorga más rango y daño a los magos en el mapa
* Hacha de Gimli: Otorga más daño a los enanos en el mapa
* Arco de Legolas: Otorga mas rango a los elfos en el mapa
* Corona del Rey Aragorn: Otorga mas daño a los humanos en el mapa